

國立政治大學學生學分認證申請表

學生姓名：

學號：

學系：地政系土地管理組

壹、計畫執行與認證學分數

(一) 計畫執行期間：112年1月31日至113年2月15日 共928小時

(二) 希望認證 2 學分

貳、簡述學習動機、目標、過程(方法)、成效(回饋)

(一) 動機：更加了解遊戲產業的工作型態與內容，以實作去實現理論，確認自己是否能適應該產業，並接觸該產業的內幕。

(二) 目標：從頭到尾製作出一款原創性遊戲，並同時改善別府居民對於遊戲的看法以推廣電競在當地的活絡。

(三) 過程(方法)：採用UEFN引擎製作以別府市為背景的遊戲，並透過實地參訪與Google Earth等方式，建構出別府城市街道與觀光景點，各地的Fortnite玩家也能透過我們的專案感受

(四) 成效(回饋，給未來想參與者的建議)：日本第一溫泉之都的魅力。

(要在異地工作除了要有操作遊戲引擎與建構軟體的能力外，還要可以上網自學並不害怕發問的能力。

參、學習歷程檔案

請列舉檢附之資料名稱內容(性質內容相同可列入同一項目檔案中)

1. A+實習期末總結報告
2. 實習成果展板
3. Beppu Meta 製作方法與遊戲簡介

參、指導教授及推薦審查委員名單

姓名	單位	職稱	聯絡方式